太空猎犬游戏策划书

**游戏背景：**

**文化关键词：**

-工业革命

-哥特复兴

-蒸汽朋克

-太空废土

-克苏鲁神话

-复古科幻

**科学体系**

蒸汽火车最高速度：160 km/h 减免引力和阻力后-》 250km/h

三个宇宙速度：7.9km/s，11.2km/s，16.7km/s

基础科学：

牛顿力学

应用：蒸汽机，飞行器，工业机器，内燃机（未普及，不稳定，稀有）

天文学

应用：导航，水星钟（用魔法知识解决万有引力误差的机器），信标齿轮

电学

应用：小型电力系统，无线电

密码学

应用：差分机

材料学

应用：塑料，合金，子弹

化学

应用：燃料，火炮，

思想

启蒙思想，工业流水线，二元神秘学，哥特复兴，魔法科学

战略资源：

铜矿，铁矿，金矿，煤炭，石油

1860～1870年，欧洲一些国家开始采用中心发火式金属弹壳枪弹，导致了枪械后膛装填方式的实现。英国于1866率先装备了中心发火枪弹的施耐德步枪。1886年，法国陆军正式装备使用[无烟火药](https://baike.baidu.com/item/%E6%97%A0%E7%83%9F%E7%81%AB%E8%8D%AF)的8mm“勒贝尔”步枪弹，此后德国、[瑞士](https://baike.baidu.com/item/%E7%91%9E%E5%A3%AB)及其他国家陆续开始装备类似口径新式枪弹。19世纪80年代末和90年代初，由于无烟火药的采用，不仅为减小枪弹口径、提高枪弹性能奠定了基础，而且枪弹普遍改为被甲式，即将铅心装入黄铜、钢制被甲内。19世纪末出现的后装枪定装式步枪弹，仅就结构而言，主要是被甲式圆头弹头，即带弹头壳的弹头，如意大利的6.5mm步枪弹、德国的7mm[毛瑟](https://baike.baidu.com/item/%E6%AF%9B%E7%91%9F)步枪弹、瑞士的7.5mm步枪弹等。随着弹道学、空气动力学理论的应用，又出现了流线型弹头，从而改善了外弹道性能，增大了射程。

**魔法体系**

**魔法元素**

火，水，雷，风，暗，光

**魔法分类**

-Holy Light Magic（神圣魔法）

魔法规则：消耗生命力发动的魔法

-Nature Magic（自然魔法）

魔法规则：积聚环境中的力量发动的魔法，直接不稳定，所以常用魔导器

-Alchemy （炼金术）

魔法规则：消耗质量物品使用的魔法

规则一：消耗质量获得具有某种特性能量（一般只能战斗时使用）

规则二：消耗质量降低比率转化成其他物质（一般在炼金工作台操作）

规则三：制作含有加强某种特性能量的符文（加强武器，魔导器）

-Rule True（法则）

魔法规则：直接扭曲时空的物理属性

第一法则：修改一个能被观测到的物质运动

第二法则：修改空间与一个观测的相对位置

第三法则：从世界之外进行观测

-Dark Magic （暗魔法）

魔法规则：消耗精神力（理智）发动的魔法

**战略资源：**

-Moon Stone

魔法亲和物质，可以制造改变自然规律的区域，太空飞船的实现就是靠这种物质制成的时空稳定器

-Mercury Stone

魔法抑制物质，可以削弱甚至使魔法无效化，水星上的一种矿物

-石英水晶

石英水晶，也就是玻璃，被发现可以放大和缩小Moon Stone的效果

**重要仪器**

**生命力容器Vivid**

利用moon stone存储生命力能量，并在需要的时候释放的容器。由复兴教派的天才魔法师Bach发明。在降临日上使用的魔杖便是第一批Vivid。

**时空稳定器Pandora**

利用“法则”魔法固定时空的仪器，来自月球背面物质moon stone

分支-Core Pandora

-飞船的内核，使飞船得以摆脱引力，需要蒸汽机帮助循环降温

分支- Pandora Bullet

-带有moon stone粉末的子弹，能够击穿任何物理材料（可以被魔法防护）

分支-Mind Pandora

-人使用的Pandora，根据对Pandora附着的魔法效果，可以展开一个更改了物理属性的空间，比如更改了空间中的重力及其方向(由于小型化需要稳定性和安全性，使用的moon stone纯度特别高，极其稀有)，容易过热，使用时间非常短

**魔力催化剂adaptor**

Alchemy （炼金术）的使用者，炼金术士们使用的道具。由Moon Stone和Mercury Stone以一定比例结合而成，可以转化物质的状态。被炼金术士用来进行炼金研究。

**魔力容器Holder**

以Mercury Stone制成的容器，可以将魔法效果禁锢住，在需要的时候释放。自然魔法流派的魔法施放途径。

分支-一次性魔力容器Box

-以破坏性方式释放存储的魔力的容器，通常摔碎使用。也有高手会丢出去用子弹击碎使用。

分支-耐久魔导器Cube

-可以多次释放的魔导器，通常为中空的杖，枪，也有瓶状。多次使用也会坏掉。

**魔法药剂Evil（Truth）Breath（恶之息）**

直接吸入Moon Stone添加魔法亲和物质制成的粉末，使个人短暂成为魔法容器，会损伤身体，并且会彻底改变人的精神。在正规活动地魔法教派中被广泛地禁止。不过达缄教团并不在乎。并有异教学者称，这并不是摧残人的精神，而是提高了人理解世界地界限，让人可以一窥世界地本质。

分支-Evil drug(卷烟)

-含量很低地药剂烟，被用来做高级毒品，在专业人士手里，也能用作短效提高能力地药品。

**信标齿轮DirGear**

在宇宙空间中导航的用品。原理类似于超距作用（action at distance）。将一对同源的触媒物质分开后，无论距离多远，都能通过魔法指向对方。以此原理制成的定位仪器。前人征途中用惨烈的牺牲换来的信标站指明了在宇宙中航行的方向。

**星门Star Gate**

由巨型的clock和超距作用制作的星门，可以实现瞬时传送到配对星门的位置。星门是最重要的人类宇宙设施，并且使用极其罕见的巨型高纯度Moon Stone。因此常有大量士兵看守。并且在发生战争的时候，所在星区是会投放陷阱，不能航行的。

**雷达Radar**

用来探测出飞行物的相对位置和形状。

**素描传信机RadioPhoto**

用来传递图片和文字的素描机器。

**无线电Radio Transmitter**

用来和一定范围内的飞船交流。

**蒸汽机 Loop Steamer**

飞船的动力来源，有循环使用水的设计，不会直接排出蒸汽，而是收集起来再次转换为蒸汽，可为飞船提供动力和热能。

**压缩气罐 Oxygen Stored**

存储压缩空气的罐子，飞船的主要供氧设备。

**制氧机 Oxygenator**

通过电解水紧急供应氧气的机器，但是会因为使用蒸汽机里的水随时间降低飞船的航速。

**药剂制作台**

制作Breath的操作台。

**魔法道具制作台**

制作Holder的操作台。

**炼金工作台**

制作符文或者转化物质的操作台。

**主要政治势力：**

United Britainia-联合王国（维多利亚英国）

-势力范围：

Holy Britainia -神圣帝国（神圣教国）

the Marseatic League –马萨联盟（商人联合体）

Free Port –自由港湾（混合无政府主义联合体）

Red fleet–黑船队 （宇宙海盗组织）

The Order of The Dageon （达缄教团 在克苏鲁神话中，dagon教团是最大的邪神崇拜教团）

**主要地点**

New Babylon新巴比伦 金星上空漂浮的城市，王国倾尽财产打造的空中首都，蒸汽朋克风格的城市

SaiMars 圣马斯 主要的火星殖民地，教国的太空行政机构所在地，哥特风格

Cape of Mercury水星角 水星附近唯一的大型空间站，既有许多科研机构，亦是魔法研究的圣地，由自由港湾运作，王国亦在此有所投资

Metropos大都会 马萨联盟引领建立的太空城，是太空中的商业中心，鱼龙混杂，充满基于也藏匿着罪恶

Red skeleton红骷髅号 海盗集团Red Fleet的旗舰，一艘巨大的空天舰，Red Fleet的首脑在此。据说拥有在一定范围内不需要定位就能进行空间转移的独特Core Clock，是一座移动的堡垒

Station hulu 传闻中的魔法师集会场所，具体坐标不得而知

Artemis月亮女神 月球的城市，与名字不同的是，这里污染严重，治安问题严重，太空中的废弃之城，被黑帮势力亲睐

the dreath梦境之地 遥远的世界，一颗比整个太阳都要巨大的行星，主角在某些情况下被允许进入其中的一小部分区域。包括Leng平原，茫茫的沙漠konw，无光的深海touha，每个地方都埋藏着终极的秘密

**主要人物**

Chris克里斯(主角) 三年前被戴克在水星轨道一艘废弃飞船里发现，醒来后不记得自己的事情，只记得一个名字——Chris，现在是懒散的赏金猎人，喜欢长发，喜欢左轮枪，左眼有时会强烈的疼痛，拥有出入梦境之地的能力

Deckard戴克 主角的好友，曾是王国的王牌飞船驾驶员，人狠话不多，在水星科考活动中担任护卫队副长官，也是第一时间发现并唤醒主角的人，现在已经退休，用退休金买了一艘飞船，取名Tanhauser（唐怀瑟）号，跟主角一起经营着赏金猎人的工作，作为唯一的朋友照顾着主角

Jasmine茉莉 火星的一名空域警长Detective Sergeant，为官纪律严明，对人民仁慈。对打击犯罪有着狂热的执着。因为生在贵族家庭，做事有些古板，讲规矩。对主角有好感。经常追着主角打入狼穴，一番出生入死之后，成为了主角为数不多完全信任的人

Ivy艾维 详见短篇《短途旅行》

Francis弗朗西斯 详见短篇《孟菲斯的幽灵》

V 主要反派，其目的是把古神召唤到这个世界，曾是复兴教派领袖Leo身边最得力的弟子之一，在恋人Christine在大清洗中被裸身处以火刑后，便性格大变。为了复活Christine接触了达缄教团禁忌的法术。由于精神失控的状态，成功的进入了梦境之地，接触了伪装成莎布·尼古拉丝的奈亚拉托提普，被许诺了复活Christine，并且给予了禁忌的知识，代价是帮助寻得打开能让其来到这个宇宙的门钥匙——银键，并帮助其完成召唤，奈亚用邪恶的魔法标记了他的右眼，使其能够被古神感知到。此后V回到了现实世界，却发现时间已经是1970年，便重新加入了复兴教派，伺机寻找银键的线索。另外，为了提防古神，V甚至挖掉了自己的右眼，在荒无人烟并且有可以屏蔽魔法物质的水星，使用了在梦境之地学到的禁忌法术——人体炼成，把右眼放入了制作出的分身中，以此来躲过古神的监视

Leo 派系领袖，复兴教派的领袖，视V为自己的继承人来培养，及其有野心，为在太空中对王国发动全面战争做着各种准备

Austin  派系领袖，王国的最高司令官之一，面对教国对Babylon城和金星殖民地的渗透，压力很大，但也绝不是胆小怕事之辈，一直在积极的应对

霍华德男爵 派系领袖，王国的金星舰队统帅，同时负责剿匪的任务，女儿Sarah被红船队劫走，对此恨之入骨

Elaine Finch伊莲恩  派系领袖，马萨联盟最高投票权，芬奇家的小家主，17岁的少女，虽然经验不足，但有胆识和机敏，为了家族的荣耀勉励着自己努力扛起家业，然而不被这个商人联盟中老练的商贾们看好

Van 马萨联盟轮值主席，对芬奇的工作指手画脚，暗地里蚕食芬奇家的市场，作为非裔曾遭到其他商人的歧视，似乎有着不为人知的过去

RedEye Lass拉斯 派系领袖，宇宙海盗组织Red Fleet的头目，对属下威严，但对家人慈蔼，虽然做着海贼的勾当，但并不残暴，正在领导组织积极转型，自产一些商品，时机成熟，就将全面发展贸易，不过组织里其他一些成员并不这么想

Kath 宇宙海盗组织Red Fleet一艘旗舰的舰长，是Lass的得力干将。原本的身份是王国的下级指挥官，由于得罪于人，被诬陷投靠教国，在被追杀时为红船队所救，便加入了红船队报恩。偶然情况下，解救了被俘虏的大小姐，剿匪司令霍华德的女儿Sarah，被其倾慕。几次三番要送她回家都不成功，对此十分头疼

Wittstein维特斯坦 第一法则术式的编写者，原本是炼金术大师，与主角在梦境之地沙漠下的大图书馆见过面，在传闻中于火星叛乱后被复兴教派暗杀，实际上运用第二法则魔法将自己的意识置入了梦境之地，而其终极目的，是完成第三法则，Witness（全知魔法）

（附录：英国治安官员职位参考

DS - Detective Sergeant 警长、探长，相当于中国的刑侦组长，下辖几个警员。  
DC - Detective Constable 警员、探员。  
DS 是 DC 的上司。  
DCS - Detective Chief Superintendent [总警司](https://www.baidu.com/s?wd=%E6%80%BB%E8%AD%A6%E5%8F%B8&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao)  
DSI - Detective Superintendent 警司  
DCI - Detective Chief Inspector 总督察  
DI - Detective Inspector 督察）

**重要事件**

The Big Hit（水金相撞）

1854年，世界各地文明世界的天文学家观察到了令人无比震惊的天相。水星狠狠的撞击了金星，同一时间，欧洲沿岸发生大地震，法国和西班牙的几大港口城市几乎被摧毁。几个月后，发生了对地球的大规模陨石撞击。幸运的是，地球的卫星——月球，以精巧的角度，为欧亚大陆架挡下了大量的冲击，不幸的美洲殖民地近乎毁灭，曾在宗教迫害下迁往美洲的清教徒回归英国，组成了一个看似保守，却又有些神秘的新教派——Resurrecty（复兴教派）。不过，欧亚大陆仍然遭受了重创，黎曼几何(riemannian geometry)的创始人黎曼在这次冲击中死亡。间接的导致了广义相对论在这个宇宙的历史中没有能够被发现。

而大冲击中，一块巨大的月球陨石砸进了非洲大陆。起初，这块陨石并没有引起特别大的注意，但陨石表面散发着一层淡淡的灰黄色暗光，在其中发现了一种的矿物，Moon Stone。当地的英国治安队认为作为宝石，这块陨石有着大价钱，将其运回了不列颠。敏锐的宝石商人Bailey花费一笔不算太高的费用买下了这块奇怪的陨石，安置在了其于伦敦郊区的庄园里。几天后的夜里，一个酒鬼失魂落魄的逃回到离其宅不远的村庄里，大声叫喊到：“Bailey爵士家的宅子，飘，漂浮，它整个飘起来了！”当晚有很多受到惊吓的目击者报告了这一事件。然而就在当地治安官去到Bailey家的宅子调查时，这里已经人去楼空。住宅周围的土地烧焦了一般，但房子却毫无损伤。

Arrival Day（降临日）

1856年，水金相撞的二年纪念日里，国会正在探讨进一步废除宗教制度，减少开支的条款时，复兴教派的领导人Novatian大步走进了国会，手上拿着一根散发着强烈灰黄色光线的木杖。他身边的仆从大声的喝止了众人。并开始宣读贵族和资本家们的条条罪状。士兵赶来准备带走这伙不速之客。却没想举起了手杖的Novatian大喊一声：“Stop”，那一队士兵便在原地，无论如何不能前进。一个激动的士兵扣动了扳机，在场的所有人亲眼目睹了子弹飞到Novatian身边的时候立刻变慢了下来，随之一股无形的力量将其化为灰烬。眼见不妙的众人慌忙逃出了教堂，却发现整个教堂已被复兴教派的教众包围。每个教徒手里都有一根发光的魔杖。复兴教派的教徒抓来了国教大主教，当场对其进行了审判，并在国会众人和围观的 人民面前，用魔法对其降下了天罚——主教被固定在了离地五米高的空中，无中生有的烈焰腾空而起，如芒似刺的坚冰刺进主教的身体，最后，主教的身体在血色中四分五裂。

Novatian走上台阶，对着教众和众人大声说道：“This is the Arrival Day！God is the only truth，and you shall just follow！”随之而来的是教众和人民的欢呼。在场的人，无论是贵族还是贱民，教徒还是政客，所有人都知道，一个新的时代到来了。

The Britainia Civil War（不列颠内战）

工业革命在让生产力提高的同时，却让底层的人民和有着深刻信仰的神民对社会感到深深的失望，在机器轰鸣声传递不到的角落里，早已暗流涌动。魔法和复兴教派的出现把这股力量凝聚在了一起。在降临日之后，战争很快打响了。

早有准备的复兴教派煽动底层人民和工人揭竿而起，许诺以魔法力量带给所有信徒美好的未来。战争首先在伦敦打响，得到消息的贵族和商界领袖先行搭乘火车离开，前往更南方避难。随后不久，通往伦敦的铁路被炸毁。伦敦在双方的拉锯式战争下几度易手。虽然满目疮痍，最终还是回到了联合王国的怀抱。而教派与其势力，在北方站稳脚跟，于约克大教堂（York Minster)宣布建国。至此分裂为资产阶级主政的United Britainia（联合王国）和复兴教派当政的Holy Britainia（神圣教国）。

1859年，在经历了三年的战乱之后，双方在剑桥签订了和平条约，教国举行了盛大的仪式，来宣告一个崭新的宗教国家诞生。并与罗马教廷走进，其远大的大陆计划开始拉开序幕。

而对于联合王国，在目睹了真实存在的魔法力量后，很快便从沮丧中走了出来。广大的学士相信，相比不稳定的魔法现象，科学和机械能让人类走的更远。当然，也有一些人没能从震撼中走出来，大学里私下成立的魔法研究社团不计其数。

The Renaissance Two（宗教复兴1860-1890）

内战的影响力远不止于不列颠诸岛，整个欧洲范围内，使用魔法，自称教团的势力开始蔓延，在一些科学尚未站稳脚跟的地区，宗教势力依靠神迹逐渐控制了国家。这个阶段，随着复兴教派的广泛活动，事件终于得知了魔法力量的来源——the big hit带来的陨石。复兴教派在从商人Bailey处得到了大量月球陨石MoonStone后，进行了长达两年的秘密研究。最终掌握了这一神秘矿物的使用和力量。

何以复兴教派拥有这等眼力？我们不得而知，比较靠谱的说法是，在美洲九死一生的教徒们，在水金相撞的陨石雨中见证了一次神迹。回国后就一直致力于魔法的研究。

总之，对魔法和MoonStone的研究引发了新一轮的宗教运动，教团声称Moon Stone是天罚后神给人的启发。这是人类的机会，利用天启的机会走向一个新的阶段，而唯有虔诚之人能够享有这一机会。而事实是，教会掌握了大半的MoonStone资源，而且拥有了绝对的力量。也正因如此，宗教复兴运动的展开并没有遭受太大的阻挠。

血瘟疫情和大清洗

1891年，随着冷空气带来的凝滞的浓雾，一种名叫血瘟的疾病袭扰西欧的大型城市，但是卫生水平并没有做好迎接的准备。人们夜以继日的在教堂祈祷，情况却并没有好转。一位名叫Bernard Mollet（伯纳德）的学者指出，这种病来自吸入过量宇宙尘埃，从事MoonStone的开采和精炼工作更易患上此病，而人类患上这种疾病会一直皮肤出血，一周内恶化，基本没有存活的可能。要改变现在的局势，只有禁止陨石矿物的开采，并且严格限制劣质魔法道具的使用。教廷当然对此给予了否认，抓住并处死了这名学者。

疾病随气候变化在各地都有出现，刚从大撞击和战火中喘息了几十年的人类再一次遭到了打击。联合王国的生物学家们起到了一定的作用，通过改善卫生条件避免疾病进一步扩散。而教国则采用比较传统的手段，宵禁和逐户排查病人，并掀起了一股消灭异端的运动——大清洗。

在这场运动里，无数无辜的病人和普通人被烧死和淹死，比如反抗教廷的学者伯纳德唯一的家人——女儿Christine克丽丝汀。在宗教复兴中成长起来的，信仰自然魔法和炼金术的教团也遭到了毁灭性的打击。

而后来，经过王国的科学家验证，的确是因为陨石带来的一些特殊尘埃导致的这次疫情。并且这些物质已经永远的改变了地球的大气，地球周围的碎片和气体会慢慢进入大气层，致命尘埃释放到了大气中，随着气候变化，会周期性的出现这种异常气候。解决这个问题刻不容缓。

力场革命

实在世界，或者说物质世界就是存在的所有形式吗？20世纪初，哲学家和数学家，罗素出版了《魔法场原理》一书，在哲学界引发了广泛的讨论。物质和精神的二元论并不罕见，但鲜有学者系统的将其形成现实主义的理论，《魔法场原理》就是这样一本从解决问题出发对二元论进行阐释的书籍，罗素在书中详细的分析了精神通过媒介对物质世界的属性进行干扰和改造的原理，他认为存在着一种广泛的“场”，就像不久前发现的电磁波一样，是能量的一种形式，而这种场便是生物大脑通过某种我们还不理解的方式放射出去的，这种场能够携带能量进入其他物质，改变其构造，从而获得新的属性。

也就是说，并不是魔法改变了物质的物理属性，而是魔法携带能量，改变了粒子的结构，引起了宏观世界的改变。

这是第一本以科学的方式解释魔法现象的理论，在其后，更多的科学家和魔法研究者注意到，如果能够容纳对方的应用成果，可以得到惊艳的发明成果。于是，广泛的合作和文化交融开始了。虽然教国对这一现象发表过谴责，也并不高兴，但也并没有实际上去禁止。

在今后的十年里，出现了许多相当重要的发明，尤其是时空稳定器LawPandora，帮助人们走上了太空，开启了从环境越来越恶劣的地球向太空和其他星球迁移的伟大探索之旅。

通格斯大爆炸与Pandora装置

1908年，一场巨大的爆炸发生在俄罗斯，史称通格斯大爆炸。沙皇俄国以及其研究自然魔法的东正教，试图通过大量储能的魔导器将一个装有一人的铁罐子发射到太空中。为此，他们使用了一种由炼金术士制作的特殊魔导器，Pandora。这种魔导器被期望能够抵消地面对物体的吸引力，从而带领人类走向新的世界。然而，在这次实验中使用的Pandora重达一吨，有高纯度的MoonStone，我们不知道在对MoonStone的处理上出了什么差错，但结果是，原本被用来消除引力的这个装置，在工作了不到一分钟后就发生了爆炸。那是，非常剧烈的爆炸，方圆500平方公里的土地被夷为平地，这次实验的所有现场人员几乎全部当场死亡。爆炸产生的持续紫红色光晕在整个欧洲都能观测到。

幸运的是，这次实验的研究资料在莫斯科的研究院里，完好无损。在后十年里，欧洲各国都进行了类似的实验，不过谨慎保守很多。最终，在1920年，德意志的SkyClock公司完成了稳定的一体化机器。将飞船发射到了近地轨道中，并使用无线电与其中的狗狗实现了通讯。（这只狗后来被称为SkyDog，寓意伟大而悲壮）

随后，对于Pandora装置的研发和改良不断在进行。因为随着宇宙尘埃以及再次水金相撞的风险的存在，地球的环境和未来愈发的不明朗。而对于科学和魔法都掌握在手的人类来说，去宇宙，寻找新的家园，似乎并不是梦。

四年欧陆战争（卫神战争）

1914年，在法国进行参选巡演的有巨大优势的魔法集团政党的参选人Pierre皮埃尔被刺杀，资产阶级政党最终不战而胜。却引发了国内不满人民的革命，高举捍卫神权名义的战争在法国爆发了。

很快，欧洲的主要国家都加入了进来，其中当然包括不列颠王国和不列颠教国。双方都担心法国倒向另一方会导致战略上的失衡。同时，获胜的一方对世界范围内的殖民地必然会有更多的利益。

最终，法国国内革命成功，作为宗教国家立国。但这并不代表宗教联盟的胜利。事实上，在欧洲整体战场上，宗教国家战争伤亡数更高，遭受的破坏更大。而作为自由联盟核心的德意志，更是吞并了周遭的几个小国，成为了真正意义上的欧洲霸主。

至于不列颠王国和教国，虽然都向欧洲战场出兵，却没有在本土发生大规模冲突。不过这一时期它们针对对方的渗透作业，使得魔法道具和无线电技术得到了很大的发展。其中最重要的是雷达的发明，和小型化，供间谍使用的Pandora装置。

载人飞船，登月计划，卡特事件，太空时代

用了离心井。这是一种使飞船在开启Pandora引擎过程中强大的离心力下维持平衡的装置。在冲出这长达一千米的支架结构后，飞船将在蒸汽机的动力下维持平衡。直到进入轨道，再降低或关闭Pandora引擎的引力控制功能，维持在太空轨道上。返回时要凶险的多，直接机动下坠会损坏飞船。而开启Pandora引擎会无法被星球引力捕获。那个时代还没有实现Pandora引擎的效能精确控制，只能由航天员根据情况移动操纵杆。在进行返回作业时，意外出现了，在距离地面还有3万米的高空，Pandora引擎由于过热失去控制，为了防止爆炸只好完全关闭，这也直接关闭了飞船的维生系统，船内温度和压力持续升高。在危机时刻，第一位航天员马丁爵士毅然在距地面一万米的高空进行了舱室分离，用反作用力使返回舱朝着目力所及范围里的一片湖区飞去。最终，返回舱在贝加尔湖被回收。经过三个月的拘留和外交后，马丁爵士作为英雄回到了王国。

1936年，依赖于无线电技术的进步，王国进行了载人登月实验。这次航天计划，使用了更多科学和魔法研究的新技术，为了确保这次史无前例的航天计划能够顺利完成，王国派出了两艘飞船，如果其中有一艘被损坏，仍然可以经由另一艘飞船回来，最终，宇航员们非常顺利的在月球插上了王国的国旗。当时的四位宇航员还在月表拍摄了合照。然而，返回月球之后，只有三位宇航员参与了记者发布会，官方的解释为，宇航员卡特身体状况不好，已经在王国医护人员检查之后回家休息。当时并没有引起大的热议。然而一个月后，某新闻社爆料经采访卡特的同伴，其精神状态异常，特别是在提及卡特时，立即露出了非常惧怕的表情。

卡特到底发生了什么？很快，各界都开始关注这个问题，并且要求政府交代卡特到底身在何处，是死是活。最后，政府只能做了简短的发布会，而发言人仅仅说了五个字：卡特失踪了。

据后来卡特同飞船的伙伴罗伯特回忆，卡特是在刚登月不久就失踪的，当时四人刚照完合照，卡特准备去完成月面样本的采集，所以回到飞船里去取仪器，五分钟后，不见卡特出来，罗伯特进入飞船张望，却发现里面没有任何卡特的痕迹，而在飞船地面的钢板上，有一些蹊跷的拽痕。几个宇航员当时就吓坏了，在附近四处寻找，都没有卡特的踪迹。 后来匆忙完成采集工作就立马返程。

至于卡特身上到底发生了什么，钢板上的痕迹又意味着什么，没人知道。

虽然事情掀起了巨大的波澜，但没有任何结果的情况下，卡特事件慢慢也没人关注了。而在后二十年里，为了采集重要资源Moon Stone，各国纷纷发展太空技术，最终在1955年建立了第一个月球殖民地，也就是现在的Artemis（月亮女神）城。随着技术的成熟，除了三个国际太空站，商用太空站的概念也开始浮现。人类的太空时代开始了。

The Great Twenty Years辉煌的二十年（1955-1975）

随后的20年，在历史上备车被称为“辉煌的二十年”。在这段时期里，人类在太空中高速的发展，各个殖民地逐渐兴起，似乎没有什么能够阻挡人类的发展。

王国建立了New Babylon新巴比伦，人类史上最大的太空城市。在金星上空，通过复杂的科学魔法混合技术成功的建立了一个自给自足的小型城市生态圈。

教国则将火星划入了自己的势力范围，据说在火星的地底挖掘到了含有MoonStone的矿物，并且火星正变得越来越适合人类居住。教国给自己规划的火星大型殖民都市，SaiMars 圣马斯，也开始了建设。

the Marseatic League 马萨联盟，一个由海上联合船队演变来的太空商业公司联盟。深刻的意识到太空中基础设施建设的昂贵成本及必要性，所以联合成立了这个国际组织，共同搭建太空中的必要居住和航行设施，包括小型太空站，物资中转仓，信标轮，紧急补给站等。并且联合王国和其他商业大国共同规划了太空港口城市Metropos大都会的建设。

繁荣的时代往往也孕育了日后的罪恶，正是在这一黄金时代，各路太空犯罪和黑帮活动也开始兴起，宇宙海盗组织Red fleet黑船队在此时已经积聚了一些财产，产生了雏形。

宗教国家更多的依赖于国家规划和信仰，在商业环境上不如这一时期的资本主义国家，这也就导致了在宇宙开发的全面性上，教国落后于王国。然而，教国在魔法研究上的深度却远超仅仅注重实用领域的商人和科学家们。教国的高层已经越来越接近魔法的实质，那些不该被接触到的禁忌知识，也就是后来被称为法则而不是魔法的领域。同时，其太空计划更多的着眼于宇宙中藏匿的秘密。一些针对敌对意识形态的渗透活动也在悄然进行。

火星叛乱Mars Uprising

1976年，火星发生了一次大型叛乱，一个进行最高机密技术——空间魔法的研究团体，以及部分不满复兴教派高压统治的人，劫持了火星上空最大的太空港口——Hammer of mars火星之锤。在抵御了复兴教派火星防卫队三天的进攻后，整个港口的防卫设施已经几乎瘫痪，眼见复兴教派已经胜券在握，却发生了谁也想不到的情况——整个太空港凭空消失了。随之消失的还有一艘正在抵近进攻的教国太空歼击机。

正在所有人都摸不着头脑的时候，教国的高层却知道，空间魔法研究成功了，然而技术却掌握在了叛徒手上！而这些叛徒的领导正是教国拥有的无人可以媲美的天才，Wittstein维特斯坦。后来我们知道，飞船内核Pandora的理论原理，被称为天机的法则魔法，就是由他发明的。而他把被用作改变飞船引力和周围空间状态的技术，称为第一法则术式。而将转移走整个火星之锤港口的空间转移技术，称为第二法则术式。难道除了这些神迹外，还有更多的法则魔法？我们不得而知。

自由港Free Port

火星叛乱之后，反叛者使用空间位移技术将劫持的空港转移到了水星的轨道，与此同时，在火星轨道留下了具有传送能力的星门Star Gate。几天后，在叛乱中一起消失的教国歼击机通过传送门回到了火星，并且整个人类世界都收到了水星发来的无线电，原火星叛军将立足水星，建立中立国家，名为Free Port自由港，只要承认他们的国家地位，便能够在将来使用其技术建造的星门网络。教国当然不会同意，在精心准备三个月建立了后方补给线后，立马派出大批战斗部队穿越星门，来到了水星领域，他们发现，原本的火星之锤，已经经过了修缮和改造，建筑的表面有一层银色的物质，但是Free Port并没有派出部队应战。在犹豫了一段时间后，教国的指挥官下令直接开火，无数带有魔法力量的炮弹和能量射线向Free Port唯一的根据地射去。然而，并没有像想象中顷刻间摧毁这宇宙中的小港口，所有的攻击在接触到建筑的瞬间就消失了。在教国的舰队惊慌失措的时候，背后的星门突然就消失了。自由港里发来无线电，称如果不投降，便将开火。在经历了魔法攻击完全无效的恐慌后，只经过很小规模的抵抗，自由港便俘获了这只舰队的装备。有部分人直接投降留在了自由港，其于的俘虏也在一个星期后被获准重新穿越星门回到火星。

在经历了这次巨大的失败后，即便是教国，也不敢再轻举妄动。最终，不得不跟着其他国家承认了自由港的地位，以换取使用星门的权利。但是，这次失败也在教国和自由港间种下了仇恨的阴影。

一年之后，在自由港成立一周年的祭典上，自由港的精神领袖，天才魔法师维特斯坦遭到了暗杀，暗杀者使用了一只最新型的王国产步枪，在被抓到之前，服毒自尽。世间普遍认为这是教国搞的鬼，但是并没有确凿的证据，最终也只能不了了之。

至于在水星战争中，使得魔法无效化的技术，后来我们得知是水星上的一种矿物，Mercury Stone，一种天然的魔法抑制物质，成色为透明的银色，可以削弱甚至使魔法无效化。为何维特斯坦把转移地点设置在水星这样一个从未被人类涉足的星球，他从一开始就知道Mercury Stone的存在吗？只有维特斯坦本能清楚，然而，他没有机会告诉世人答案了。

金星海盗清剿

1980年，在地球和金星的贸易线路上，宇宙海盗活动日益猖獗。其中最大的海盗组织

RedFleet红舰队甚至劫持了王国宇宙舰队最高长官霍华德男爵的女儿Sarah搭乘的旗舰。

为此，王国联合马萨联盟展开了长达两年的海盗清剿作战，有两次，王国的主力舰队都抓到了RedFleet红舰队的旗舰的马脚，但总是在追逐战中失去其踪迹。因此，王国怀疑自由港暗中给予了空间技术给RedFleet红舰队，当然，自由港对此肯定是否认的，事实如何不得而知。

后来，由于跟教国的关系紧张起来，对于海盗清剿的投入逐渐减少了，真的有办法在无垠的宇宙空间中彻底清除自由散漫的海盗吗？我想是可以的，只不过没有人付得起。

水星科考队事故

1981年底，为了应对与教国在火星日益紧张的气氛，王国决心派出一只科考队，探访水星表面，研究自由港不愿透露的魔法削弱物质的秘密，王牌飞行员戴克中士便是护卫队的其中一员。王国间谍机构费尽千辛万苦获得了一颗据信是自由港开采矿物使用的信标齿轮，为实验的开展提供了条件。

一开始一切顺利，王国的一支科考队和两支护卫队降落在了水星上，顺利地进行了样本地采集，准备进行钻地作业。水星表面骤日温差很大，白天温度能达到500摄氏度，而夜晚也可以冷到接近绝对零度，高温能够通过Pandora装置规避，但没有能量的黑夜却没有有效的保暖措施，因此，作业被定在白天展开。为了能够抵御高温，飞船采用了特殊设计，有可以打开的底座。然而在进行了开采作业之后，挖到的并不是所谓的Mercury Stone，而是一口精致的棺材。里面躺着一个白发，三十上下的男人。有一只眼睛泛着红色。

科考队员不知所措，就在这时，天空中突然袭来了大批不明身份的战斗部队。科考人员赶快升空，在护卫队员的掩护下向着星门的坐标撤离。然而，在进入星门的一瞬间，科考船的Pandora装置被击中发生了爆炸。最终，当通过星门返回到王国空域中时，残余的战斗人员在科考船只内，只发现了一位存活人员，就是躺在棺材里的人。戴克将棺材打开，那个男人便即醒来，像婴儿一样开始剧烈地咳嗽。戴克问道：“喂，你叫什么名字，是什么时候到船队里来的？”他只答道：“Chris”便昏了过去。

幸运的是，飞船开采回的矿物样本仍然在飞船残骸中被收集了起来，王国如愿以偿地开始了对于抑制魔法器具地研究。而被带回地神秘人——Chris，被判断失去了记忆，在进行了一段时间调查无果后，被释放，期间被捡他回来的人——戴克照料。而戴克在这次任务之后，选择了退役，靠奖金和退休金买了一艘飞船成为了一名拥有执照的太空猎人，拿赏金替人办事。而Chris，我们的主角，无处可去的他便上了戴克的贼船，作为食客和伙伴，开始了自己全新的人生。

故事从两年后的1984年开始。

**主要玩法**

**任务**

**主线任务**

主线任务的玩法是比较综合的，我们期望在这里带给玩家一个比较多样化的体验。它会以战斗，信息收集和对话推理混合而成，最终形成复合形的任务，会有以下几种主要的体验：

·战斗任务

·对话任务

·飞船任务

·解谜任务

·收集任务

纯粹的战斗，或者纯粹的收集，那种任务玩家在mmorpg里已经体验的太多，太无聊了。这是一个crpg游戏，所以，我们要提供的是更真实的游戏体验，比如任务目标是寻找一个失踪的人，并不会有个npc一开始就告诉你“她失踪了，快去xxx小树林找到她！”，这是脑残魔幻主义，我们提供的是健全人玩的游戏。

寻找失踪的人，最开始的线索可能是他最后出现的地点，那么，到这个地点寻找信息就是任务的第一步。

得到了线索，追踪线索来到一个新的地点，可能会触发一段战斗，也可能是一段对话。对一个可能知情，但并不友善的人，你会如何抉择？这里我们举例提供一段对话选择项：

1.开一枪吓唬他（可能触发战斗）

2.花钱打探消息（耗费500钱）

3.“请不要误会，我只想得到他的消息，没别的意思，你是个好人”（魅力35）

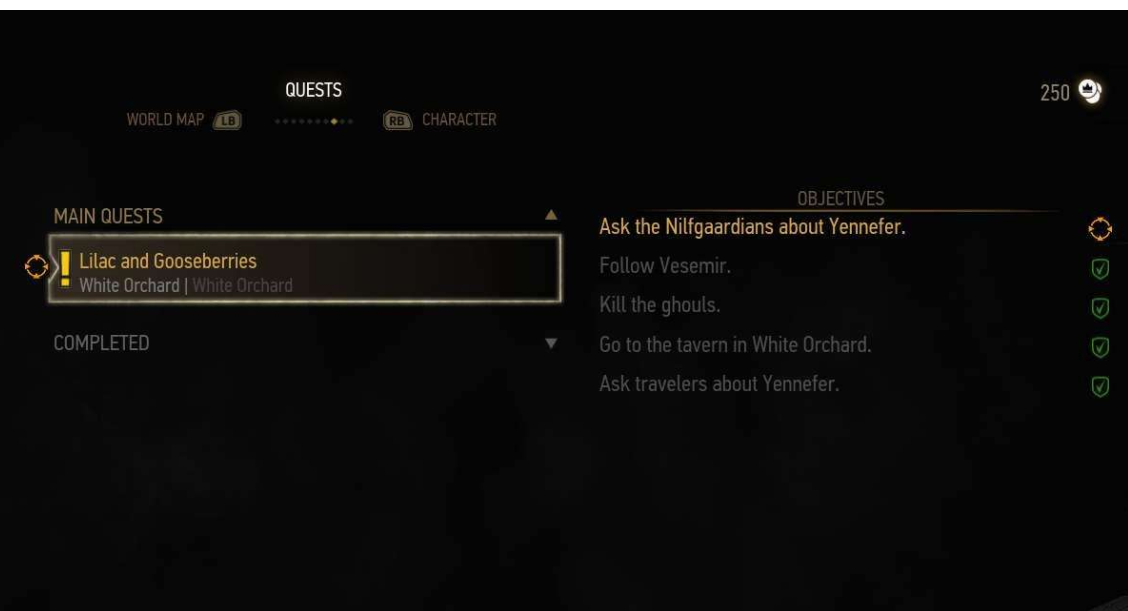
4.“你的飞船出了故障，我能修好它”（机械40）

5.“抱歉，无意冒犯”（离开）

所以，在这一步，我们有几种选择，可以通过战斗逼问，也可以花钱消灾，还可以通过角色成长累积的技能，帮助得到信息。

在我们得到失踪人物所在场所的信息后，预料到可能会有一场恶战。在之前的对话中，我们可能会得知敌方的老大是个非常强大的枪械武器使用者，如何应对？

因为这是一个rpg游戏，我们会在任务系统上有一定的提示，就像巫师的任务系统，把任务的目标分成很多个小项，让玩家可以跟踪，有可选的步骤：



我们也会这样处理，当得知boss是强力枪械使用者后，会有npc给出建议，我们应该使用具有烟雾效果的魔导器，干扰对方的攻击视野。

而这便是一个可选的任务项目。你可以根据这个提示在战斗前制作具有范围伤害的烟雾魔导器，对boss进行针对，会让游戏体验代入感十足而降低难度。

当然，玩家也可以不这样做，所以我们会在任务菜单里明确的标注“（可选）”。

玩家可能会避免触发敌人的报警，通过潜行和暗杀的方式救走npc，而不触发boss战，这是完全可以的。

甚至，玩家可以一开始就不触发与敌方的战斗，在掌握信息充足的情况下，拥有筹码可以跟对方交易，通过口才和信息不战而完成任务。这种情况不会在每个主线任务中都出现，毕竟，主线任务中有一些不可调和的必要战斗。但是，在剧情合理的情况下，我们会把解决任务的方式设计的尽可能多，并且鼓励玩家以更合适自己的方式去完成任务。

**赏金任务**

**突发事件**

**民间请求**

**情报任务**

**探索**

**宇宙空间探索**

**特殊地点探索**

**城镇场景探索**

**梦境之地探索**

**关卡内探索**

**战斗**

**关卡内战斗**

**突发战斗**

**飞船战斗**

**贸易**

**城镇，空间站贸易**

**Npc贸易**

**公司贸易任务**

**生活**

**空间站居民身份**

**势力身份**

**酒馆，餐厅，赌场，剧场，教堂**

**猎人工会**

**收集**

**道具碎片**

**雨果公司唱片**

**道具制作图纸**

**飞船图纸**

**第一舰队家书**

**魔法配方**

**宇宙探险家亚伯的笔记**

**梦境之地碎片**

**人物属性**

生命力 影响角色的生命值和基础防御百分比

精神力 影响角色的魔力值和基础模仿百分比

耐力 影响饥饿速度和对疾病的抵御能力

智力 影响熟练度提高的概率和额外加点的概率

魅力 影响人际关系和特殊对话选项

武器熟练度 影响武器的暴击概率和破防概率

魔法亲和力 影响魔法的暴击概率和破防概率以及范围

机械 影响操作，修理和制造物品的能力

科学 影响学习图纸和谈话中这一话题的交流能力

魔法研究 影响学习魔法书和谈话中这一话题的交流能力

速度 影响移动速度和闪避概率

贸易 影响还价能力和能买到物品的更新频率

潜行 影响敌人警觉性和偷袭伤害倍率

**主线任务概览**

第一章——黑船